



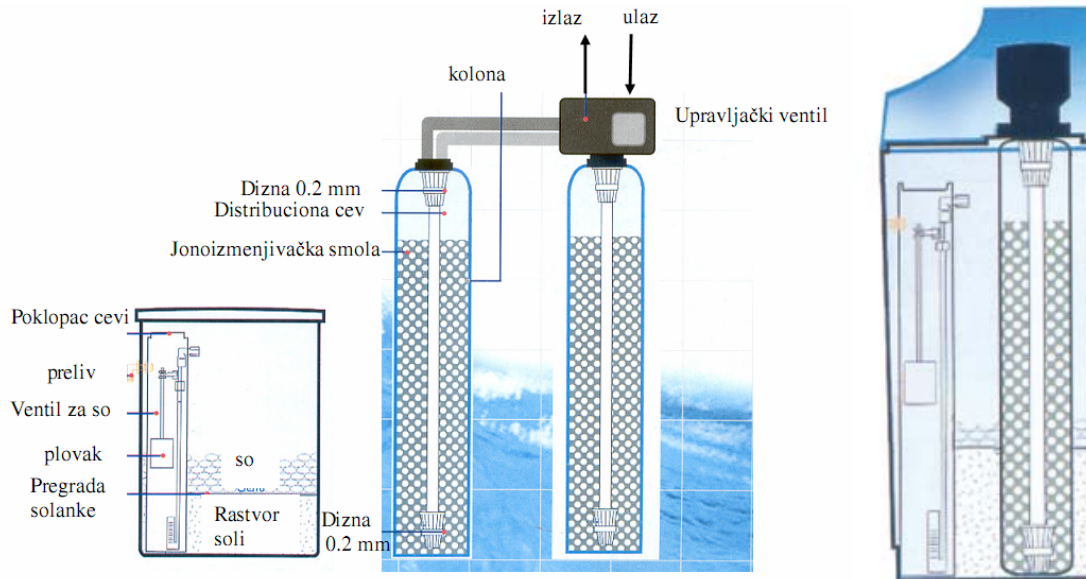
UMEL d.o.o. BANJA LUKA

Preduzeće za projektovanje, izvođenje i konsalting

Omekšivači vode GM Water

Uređaji za omekšavanje vode **GM WATER** delotvorno štite vodovodnu instalaciju, sanitarne armature i opremu od oštećenja koje mogu uzrokovati tvrda i voda puna kamenca. Naslage vodenog kamenca uzrokuju oštećenja u vodovodnoj instalaciji, toplotnim izmenjivačima i grejačima a time utiču na veću potrošnju energije i velike troškove čišćenja i održavanja opreme. Za čišćenje ili uklanjanje vodenog kamenca potrebno je i mnogo truda i vremena. Upotreba agresivnih sredstava za čišćenje može trajno oštetiti sanitarne armature, tuševe i ostalu opremu koja je u dodiru s vodom.

Za uklanjanje vodenog kamenca i stvarno smanjenje karbonatske tvrdoće vode koriste se GM WATER jonski uređaji za omekšavanje vode. Ti uređaji stvarno uklanjaju odnosno smanjuju sadržaj minerala koji uzrokuju tvrdoću vode (kalcijum, magnezijum). Željenu izlaznu tvrdoću vode podesimo na uređaju za omekšavanje vode. Sve funkcije delovanja uređaja (regeneracija, ispiranje) reguliše ugrađena automatika.



Šematski prikaz duplex omekšivača i simplex kompaktnog omekšivača



UMEL d.o.o. BANJA LUKA

Preduzeće za projektovanje, izvođenje i konsalting



Duplex omekšivač



Kompaktni simplex omekšivač

Prednosti meke vode

- mekša i vlažnija koža
- sjajna i bujnija kosa
- čistiji veš
- manja istrošenost odeće
- čistije posuđe i sjajnije staklo
- štednja kod sredstava za čišćenje
- zaštita vodovodne instalacije
- manje popravaka i održavanja
- manja potrošnja energije u grejačima vode

Tvrda ili omekšana voda - koja je razlika?

- Kao da se tuširamo pod planinskim vodenim slapom! Meka voda je nežna voda. Koža, koju negujemo tvrdom vodom, mnogo je suvlja, crvenija i manje hidrirana nego koža koju negujemo mekom vodom.
- Uređaj za omekšavanje vode: između tvrde ili meke postoji velika razlika. Odeća traje i do 33% duže, do 80% je ušteda na sapunima i deterdžentima, do 75% uštedimo na vodovodnoj instalaciji i priključenim uređajima.